Diseño de pruebas unitarias

Alejandro Arce

Duvan Cuero

Alexander Samaca

Universidad ICESI

Algoritmos y Estructuras de datos

Santiago de Cali

Noviembre 2020

**Diseños de pruebas unitarias**

En este documento se desarrollará la documentación de los casos de pruebas de la base de datos, así como de la estructura de datos

**BSTAVL test Cases**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setUpEmptyBSTAVL | BSTAVLTest | An empty BSTAVL. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setUp BSTAVLTest | BSTAVLTest | { 23,5,8,32,12,4,7 } |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** addTest, probar si el método add agrega adecuadamente objetos dentro del BSTAVL aun si ya hay objetos dentro del BSTAVL. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| BSTAVLTest | Add | setUpBSTAVL | (“Capitán Teemo”)  (“Capitán Gareb”)  (“Capitán Ashe”) | El resultado esperado es que el tamaño del BSTAVL vaya aumentando a medida que insertamos objetos en la estructura |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** deleteTest, probar si el método delete borra adecuadamente objetos dentro del BSTAVL. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| BSTAVLTest | remove | setUpBSTAVL |  | El resultado esperado es que el elemento sea borrado por lo cual nos retorna el objeto a borrar. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** searchTest, probar si el método add agrega adecuadamente objetos dentro del BSTAVL aun si ya hay objetos dentro del BSTAVL. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| BSTAVLTest | search | setUpBSTAVL |  | El resultado esperado es que el método retorne el elemento buscado dentro del árbol binario de búsqueda. |